CANGURAȘUL MATEMATICIAN

Clasa pregătitoare și clasele I–IV

17 DECEMBRIE 2026

REGULAMENT

Problemele sunt elaborate de echipe internaționale.
În România, Cangurul *se desfășoară în limbile română și maghiară.*

• Pentru **clasa pregătitoare** și **clasa I**, participanții vor primi un test sub forma unor puzzle-uri cu 24 de abțibilduri. Pentru fiecare element bine poziționat se primește un punct.

• Pentru **clasele a II-a** și **a III-a**, participanții vor primi câte un test alcătuit din 25 de itemi. Fiecare problemă valorează un punct.

• Pentru **clasa a IV-a**, participanții vor primi un test format din 25 de itemi. Problemele **1-15**, valorează **2 puncte**, iar problemele **16-25** valorează **3 puncte**. Se punctează în ordine descrescătoare (adică 25, 24, 23, …, 3, 2, 1) cel mult **20 de probleme** la care s-a dat un răspuns. Se acordă **10 puncte** din oficiu.

Atenție! Fiecare răspuns greșit scade punctajul cu o jumătate de punct.

Timpul efectiv (de rezolvare a testului) este de 60 de minute din momentul primirii subiectelor.

Fiecărui elev i se alocă un cod de participare unic, format din cinci cifre și patru litere diferite (exemplu: 72335-CEMP). Primele cinci cifre identifică centrul de testare, iar literele indică parola pe care o alege elevul sau pe care o primește când se înscrie online.

Se acordă următoarele premii:

- La **clasa pregătitoare și clasa I**: *Premiul I* dacă elevul/eleva a obținut **22-24 puncte**, *Premiul al II-lea*, pentru **18-21 puncte**, Premiul al III-lea, pentru **14-17 puncte**.
- La **clasele II-III**: *Premiul I* dacă elevul/eleva a obținut **22-25 puncte**, *Premiul al II-lea*, pentru **18-21 puncte**, *Premiul al III-lea*, pentru **14-17 puncte**.
- La **clasa a IV-a**: *Premiul I* dacă elevul/eleva a obținut **50-60 puncte**, *Premiul al II-lea*, pentru **40-49,5 puncte**, *Premiul al III-lea*, pentru **30-39,5 puncte**.

INFORMAȚII ȘI ÎNSCRIERI

- **Tel.:** 0212434052, 0746238667, 0786355215, 0758044829, 0758044825, 0769482643.
- **E-mail:** suport@cangurul.ro
- **Site web:** www.cangurul.ro; www.editurasigma.ro

Etapele desfășurării jocului-concurs *Cangurașul Matematician*

Organizatorul unui centru *Cangurul* se va ocupa de prezentarea jocului-concurs, de înscrierea elevilor și de desfășurarea concursului. Organizatorul poate preciza persoanele care au contribuit la buna desfășurare a concursului și care trebuie să primească adeverințe pentru această activitate. Organizatorii **vor transmite telefonic, prin e-mail sau direct pe cangurul.ro (secțiunea *Înscriere școală*) numărul de elevi înscriși pe clase**.

Cangurul propune două variante de susținere a jocurilor-concurs:

➢ **Offline (cu materiale tipărite)** în centre de concurs/ școli.

Înscrierea elevilor: până la data de 4 decembrie 2026.

Jocul-concurs se va desfășura în data de 17 decembrie 2026.

Pe foaia de răspuns, elevii vor nota o parolă (cele 4 litere din codul de participare, sau orice alte patru litere distincte). Parola trebuie memorată pentru accesarea rezultatelor. Organizatorul va expedia prin colet poștal foile de răspuns completate de elevi, în termen de două zile lucrătoare de la data concursului, la adresa:

Editura Sigma: O.P. 30, C.P. 68, București.

➢ **Online**, pe platforma **www.cangurul.net**.

La înscriere, fiecare participant primește un cod de forma 12345-ABCD, cu ajutorul căruia poate susține concursul pe platforma **www.cangurul.net**.

Susținerea online va avea loc de joi, 17 decembrie, ora 12:00, până luni, 21 decembrie, ora 20:00.

Înscrierile online pot avea loc până în ziua concursului.

Părinții pot înscrie elevii individual, urmând instrucțiunile de pe **editurasigma.ro**.

Corectarea răspunsurilor se face computerizat, asigurând astfel analiza imparțială a foilor de răspuns și stabilirea clasamentelor. Grila cu răspunsurile corecte va fi afișată pe site-ul **www.cangurul.ro**. Fiecare elev, folosind **codul de participare** (cel pe care l-a notat pe foaia de concurs sau cel pe care l-a primit pentru participare online), va găsi în platforma *cangurul.net*: răspunsurile pe care le-a dat, analiza răspunsurilor sale, calculul punctajului pe care l-a obținut și răspunsurile corecte.

PREMIERE

- **Cu codul de participare (completat de elev pe foaia de concurs sau primit de la organizator) fiecare elev va putea descărca diploma de premiu**
- **Participanții la jocul-concurs offline (cu materiale tipărite) se vor bucura și de un premiu surpriză.**

Participarea onestă este cel mai important câștig!

- **Profesorii-organizatori vor primi diplome și adeverințe de participare.**
- **Pachetul Edu+**

La cel puțin 100 de participanți înscriși, organizatorul are prioritate în propunerea unui articol/resursă spre publicare într-un număr al revistei EduȘcoală (publicație cu ISSN), pe adresa contact@eduscoala.ro. Dacă articolul este acceptat spre publicare, autorul primește adeverință de publicare.

Documentele de participare (adeverințe și rezultate) vor fi disponibile în aplicația de înscriere pe o perioadă de un an de la afișarea rezultatelor concursului.

Organizatorul IDEE poate aduce modificări punctuale și bine justificate acestui regulament.