

POVEȘTILE CANGURAȘULUI EXPLORATOR

Clasa pregătitoare și clasele I–IV

22 OCTOMBRIE 2026

Organizator: Institutul pentru Dezvoltarea Evaluării în Educație (IDEE)

REGULAMENT

Poveștile Cangurașului Explorator propune un joc-concurs care testează: cunoștințele, logica, viteza de reacție și creativitatea. Testele sunt grupate pe clase, astfel: clasa pregătitoare și clasa I, clasa a II-a, respectiv clasele a III-a și a IV-a.

- Pentru **clasa pregătitoare** și **clasa I**, testul se prezintă sub forma unor puzzle-uri cu **24 de abțibilduri**.
- Pentru **clasa a II-a**, testul este alcătuit din **24 de întrebări**.
- Pentru **clasele a III-a** și **a IV-a**, testul este alcătuit din **30 de întrebări**.

La clasele II–IV, fiecare item are patru variante de răspuns, dintre care una singură este corectă. **Fiecare item rezolvat corect valorează 1 punct.**

Se acordă următoarele premii:

- La **clasa pregătitoare**: *Premiul I* dacă elevul/eleva a obținut **21-24 puncte**, *Premiul al II-lea*, pentru **17-20 puncte**, *Premiul al III-lea*, pentru **13-16 puncte**.
- La **clasa I**: *Premiul I* dacă elevul/eleva a obținut **22-24 puncte**, *Premiul al II-lea*, pentru **19-21 puncte**, *Premiul al III-lea*, pentru **16-18 puncte**.
- La **clasa a II-a**: *Premiul I* dacă elevul/eleva a obținut **22-24 puncte**, *Premiul al II-lea*, pentru **19-21 puncte**, *Premiul al III-lea*, pentru **16-18 puncte**.
- La **clasa a III-a**: *Premiul I* dacă elevul/eleva a obținut **27-30 puncte**, *Premiul al II-lea*, pentru **23-26 puncte**, *Premiul al III-lea*, pentru **19-22 puncte**.
- La **clasa a IV-a**: *Premiul I* dacă elevul/eleva a obținut **29-30 puncte**, *Premiul al II-lea*, pentru **25-28 puncte**, *Premiul al III-lea*, pentru **22-24 puncte**.

Timpul de rezolvare este de 60 de minute din momentul primirii subiectelor.

INFORMAȚII ȘI ÎNSCRIERI

- **Tel.:** 0212434052, 0746238667, 0786355215, 0758044829, 0758044825, 0748097186, 0769482643.
- **E-mail:** suport@cangurul.ro
- **Site web:** www.cangurul.ro; www.editurasigma.ro

Etapele desfășurării jocului-concurs *Poveștile Cangurașului Explorator*

Organizatorul unui centru *Cangurul* se va ocupa de prezentarea jocului-concurs, de înscrierea elevilor și de desfășurarea concursului. Organizatorul poate preciza persoanele care au contribuit la buna desfășurare a concursului și care trebuie să primească adeverințe pentru această activitate. Organizatorii **vor transmite telefonic, prin e-mail sau direct de pe platforma cangurul.ro numărul de elevi înscriși pe clase.**

Cangurul propune două variante de susținere a jocurilor-concurs:

➤ **Offline (cu materiale tipărite)** în centre de concurs/ școli.

Înscrierea elevilor: până la data de 12 octombrie 2026.

Organizatorul va primi, prin e-mail, o listă de coduri de participare care pot fi distribuite elevilor. Cu ajutorul unui cod de participare, elevul poate susține concursul și online.

Concursul se va desfășura în data de 22 octombrie 2026.

Pe foaia de răspuns, elevii vor nota o parolă (cele 4 litere din codul de participare, sau orice alte patru litere distincte). Parola trebuie memorată pentru accesarea rezultatelor. Organizatorul va expedia prin colet poștal foile de răspuns completate de elevi, în termen de două zile lucrătoare de la data concursului, la adresa:

Editura Sigma: O.P. 30, C.P. 68, București.

➤ **Online**, pe platforma **www.cangurul.net**.

La înscriere, fiecare participant primește un cod de forma 12345-ABCD, cu ajutorul căruia poate susține concursul pe platforma **www.cangurul.net**.

Concursul se va desfășura de joi, 22 octombrie, ora 12:00, până luni, 26 octombrie, ora 20:00.

Înscrierile online pot avea loc până în ziua concursului.

Părinții pot înscrie elevii individual, urmând instrucțiunile de pe **editurasigma.ro**.

Corectarea răspunsurilor se face computerizat, asigurând astfel analiza imparțială a foilor de răspuns și stabilirea clasamentelor. Grila cu răspunsurile corecte va fi afișată pe site-ul **www.cangurul.ro**. Fiecare elev, folosind **codul de participare** (cel pe care l-a notat pe foaia de concurs sau cel pe care l-a primit pentru participare online), va găsi în platforma *cangurul.net*: răspunsurile pe care le-a dat, analiza răspunsurilor sale, calculul punctajului pe care l-a obținut și răspunsurile corecte.

PREMIERE

- **Cu codul de participare (scris de el pe foaia de concurs sau primit de la organizator) fiecare elev va putea accesa digital și descărca diploma de premiu.**
- **Participanții la concursul offline (cu materiale tipărite) se vor bucura și de un premiu surpriză.**

Participarea onestă este cel mai important câștig!

• **Profesorii-organizatori vor primi diplome și adeverințe de participare.**

• **Pachetul Edu+**

La cel puțin 100 de participanți înscriși, organizatorul de concurs poate propune un articol/ resursă spre publicare într-un număr al revistei EduȘcoală (publicație cu ISSN), pe adresa contact@eduscoala.ro. Dacă articolul este acceptat spre publicare, autorul primește adeverință de publicare.

Documentele de participare (adeverințe și rezultate) vor fi disponibile în aplicația de înscriere pe o perioadă de un an de la afișarea rezultatelor concursului.

Organizatorul IDEE poate aduce modificări punctuale și bine justificate acestui regulament.