

CANGURUL DE INFORMATICĂ

Clasele V-IX

16 OCTOMBRIE 2026

• Organizator: Institutul pentru Dezvoltarea Evaluării în Educație (IDEE)

REGULAMENT

Concursul *Cangurul de informatică* testează competențele elevilor în utilizarea tehnologiilor informației și comunicării, precum și elemente de programare, conform curriculumului școlar în vigoare.

Sunt propuse elevilor 5 niveluri de competențe. Fiecare elev poate să aleagă, indiferent de clasă, nivelul la care consideră că va obține cel mai bun punctaj.

Testele sunt compuse din câte 25 de itemi. Se punctează în ordine descrescătoare (adică 25, 24, 23, ..., 3, 2, 1) cel mult 20 de itemi la care s-a răspuns, corect sau greșit. Se acordă 10 puncte din oficiu.

Atenție! Se scad 0,6 puncte pentru fiecare răspuns greșit. La fiecare întrebare la care este bifată caseta **Sigur** (S), se acordă 0,5 puncte în plus pentru un răspuns corect, dar se scad încă 0,3 puncte (adică în total 0,9 puncte), dacă răspunsul este greșit.

1. **Nivelul Exploratorii** – se adresează, în special, elevilor din clasa a V-a. Problemele 1-15 valorează câte 1,5 puncte, iar problemele 16-25 câte 2,5 puncte. Punctajul maxim este de 60 de puncte.
2. **Nivelul Arhitectii** – se adresează, în special, elevilor din clasa a VI-a. Problemele 1-15 valorează câte 2 puncte, iar problemele 16-25 câte 3 puncte. Punctajul maxim este de 70 de puncte.
3. **Nivelul Inovatorii** – se adresează, în special, elevilor din clasa a VII-a. Problemele 1-15 valorează câte 2,5 puncte, iar problemele 16-25 câte 3,5 puncte. Punctajul maxim este de 80 de puncte.
4. **Nivelul Strategii** – se adresează, în special, elevilor din clasa a VIII-a. Problemele 1-15 valorează câte 3 puncte, iar problemele 16-25 câte 4 puncte. Punctajul maxim este de 90 de puncte.
5. **Nivelul Vizionarii** – se adresează, în special, elevilor din clasa a IX-a. Problemele 1-15 valorează câte 3,5 puncte, iar problemele 16-25 câte 4,5 puncte. Punctajul maxim este de 100 de puncte.

Punctajul se acordă conform tabelului următor:

Nivel/ Clase	Punctajul unui item corect rezolvat		Penalizarea unui item cu răspuns greșit	Căsuța Sigur (S)		Puncte din oficiu	Punctaj maxim
	Problemele 1-15	Problemele 16-25		Răspuns corect	Răspuns greșit		
Exploratorii/ cls. a V-a	1,5	2,5	-0,6	0,5	-0,3	10	60
Arhitectii/ cls. a VI-a	2	3	-0,6	0,5	-0,3	10	70
Inovatorii/ cls. a VII-a	2,5	3,5	-0,6	0,5	-0,3	10	80
Strategii/ cls. a VIII-a	3	4	-0,6	0,5	-0,3	10	90
Vizionarii/ cls. a IX-a	3,5	4,5	-0,6	0,5	-0,3	10	100

Timpul de rezolvare a testului este de 60 de minute din momentul primirii subiectelor.

Pentru a participa la concurs, fiecare elev va folosi un cod de participare unic, format din cinci cifre și patru litere (exemplu: 12345-ABCD). Primele cinci cifre identifică centrul de testare, iar literele indică parola elevului.

INFORMAȚII ȘI ÎNSCRIERI

- **Telefoane:** 021.243.40.52, 0746.23.86.67, 0786.35.52.15, 0758.04.48.29, 0758.04.48.25, 0748.09.71.86, 0769.48.26.43.
- **E-mail:** suport@cangurul.ro
- **Site web:** www.cangurul.ro; www.editeurisigma.ro

ETAPELE DESFĂȘURĂRII CONCURSULUI NAȚIONAL „CANGURUL DE INFORMATICĂ”

Organizatorul unui centru de testare **Cangurul** se va ocupa de prezentarea jocului-concurs, de înscrierea elevilor și desfășurarea concursului. Organizatorul poate preciza numele profesorilor care au contribuit la buna desfășurare a concursului și care trebuie să primească ulterior adeverințe pentru această activitate. **Organizatorii vor transmite telefonic, prin e-mail sau direct pe platforma cangurul.ro numărul de elevi înscriși pe clase. În aceeași școală pot exista mai mulți organizatori ai proiectelor Cangurul.**

Cangurul propune două variante de susținere a jocurilor-concurs

➤ **Offline (cu materiale tipărite)** în centre de concurs/școli.

Înscrierea elevilor: până la data de 9 octombrie 2026.

Concursul se va desfășura în data de 16 octombrie 2026.

Pe foaia de răspuns, elevii vor marca o parolă (cele 4 litere din codul de participare sau oricare alte patru litere distincte). Parola trebuie memorată pentru accesarea rezultatelor. În termen de două zile lucrătoare de la data concursului, organizatorul va expedia prin poștă foile de răspuns completate de elevi, la adresa:

Editura Sigma: O.P. 30, C.P. 68, București.

➤ **Online**, pe platforma **www.cangurul.net**.

La înscriere, fiecare participant primește un cod de forma 12345-ABCD, cu ajutorul căruia poate susține concursul pe platforma **www.cangurul.net**.

Susținerea online va avea loc vineri, 16 octombrie 2026, în intervalul orar 08:00-20:00.

Părinții îi pot înscrie pe elevi individual, urmând instrucțiunile de pe **editurasigma.ro**.

Corectarea răspunsurilor se va face computerizat, asigurând astfel analiza imparțială a foilor de răspuns și stabilirea clasamentelor. Grila cu răspunsurile corecte va fi afișată pe site-ul **www.cangurul.ro**. Fiecare elev, **folosind codul de participare** (cel pe care l-a marcat pe foaia de răspuns sau cel pe care l-a primit online), va găsi în platforma **cangurul.net**: răspunsurile pe care le-a dat, analiza răspunsurilor sale, calculul punctajului obținut și răspunsurile corecte.

PREMIERE

➤ **Diploma de premiu poate fi descărcată direct de pe site, folosind codul de participare.**

Participarea onestă este cel mai important câștig.

Premiile se acordă conform următoarelor scoruri:

- **Clasa a V-a:** Premiul I, dacă elevul/eleva a obținut cel puțin 50 de puncte, Premiul al II-lea, pentru 40-49,99 de puncte, Premiul al III-lea, pentru 30-39,99 de puncte, Mențiune: 20-29,99 de puncte.
- **Clasa a VI-a:** Premiul I, dacă elevul/eleva a obținut cel puțin 60 de puncte, Premiul al II-lea, pentru 50-59,99 de puncte, Premiul al III-lea, pentru 40-49,99 de puncte, Mențiune: 30-39,99 de puncte.
- **Clasa a VII-a:** Premiul I, dacă elevul/eleva a obținut cel puțin 70 de puncte, Premiul al II-lea, pentru 60-69,99 de puncte, Premiul al III-lea, pentru 50-59,99 de puncte, Mențiune: 40-49,99 de puncte.
- **Clasa a VIII-a:** Premiul I, dacă elevul/eleva a obținut cel puțin 80 de puncte, Premiul al II-lea, pentru 70-79,99 de puncte, Premiul al III-lea, pentru 60-69,99 de puncte, Mențiune: 50-59,99 de puncte.
- **Clasa a IX-a:** Premiul I, dacă elevul/eleva a obținut cel puțin 90 de puncte, Premiul al II-lea, pentru 80-89,99 de puncte, Premiul al III-lea, pentru 70-79,99 de puncte, Mențiune: 60-69,99 de puncte.

- Profesorii-organizatori vor primi diplome și adeverințe de participare.
- Pachetul Edu+

La cel puțin 100 de participanți înscriși, organizatorul de concurs poate propune un articol/resursă spre publicare într-un număr al revistei EduȘcoală (publicație cu ISSN) pe adresa contact@eduscoala.ro. Dacă articolul este acceptat spre publicare, autorul primește adeverință de publicare.

Organizatorul IDEE poate aduce modificări punctuale și bine justificate acestui regulament.