

CANGURUL LINGVIST-ENGLEZĂ

Clasele I-XII

7 MAI 2026

Organizator: Institutul pentru Dezvoltarea Evaluării în Educație (IDEE)


REGULAMENT

Cangurul lingvist testează cunoștințele de limbă și civilizație, intuiția, logica, viteza de reacție. **Sunt propuse elevilor 6 niveluri de competențe.** Fiecare elev poate să aleagă nivelul care se potrivește achizițiilor sale și la care consideră că va obține cel mai bun punctaj. Evaluarea participanților se face conform criteriilor *Cadrului European Comun de Referință pentru Limbi (CECRL)*. La concurs, pot participa toți elevii din clasele I-XII care nu sunt vorbitori nativi ai limbii engleze sau care nu au frecventat o școală cu predare în limba engleză mai mult de doi ani.

1. **Nivelul Start** (Pre-A1) este recomandat elevilor din clasele I-II. Testul conține 25 de itemi.

2. **Nivelul Story** (A1) este recomandat elevilor din clasele III-IV. Testul conține 30 de itemi.

La nivelurile **Start** și **Story**, fiecare răspuns corect valorează 2 puncte, iar răspunsurile greșite nu sunt penalizate. Punctajul maxim care se poate obține este de 50 de puncte la **Start** și de 60 de puncte la **Story**.

Testele **Joey**, **Wallaby**, **Grey Kangaroo** și **Red Kangaroo** sunt compuse din câte 50 de itemi, dintre care se punctează cel mult 40 de itemi, primii la care s-a răspuns corect sau greșit. Se acordă **10 puncte** din oficiu. Un răspuns greșit se penalizează cu 0,5 puncte. Prin bifarea căsuței **Sigur** , candidatul obține în plus **0,5 puncte** dacă răspunsul este corect, dar pierde încă **0,4 puncte (0,9 puncte în total)** dacă răspunsul este greșit.




3. **Joey** (A1-A2) este recomandat elevilor din clasele V-VI. La acest nivel, candidatul primește 1 punct pentru fiecare răspuns corect. Punctajul maxim este de 70 de puncte.

4. **Wallaby** (A2-B1) este recomandat elevilor din clasele VII-VIII. La acest nivel, candidatul primește 1,25 puncte pentru fiecare răspuns corect. Punctajul maxim este de 80 de puncte.

5. **Grey Kangaroo** (B1-B2) este recomandat pentru clasele IX-X. La acest nivel, candidatul primește 1,5 puncte pentru fiecare răspuns corect. Punctajul maxim este de 90 de puncte.

6. **Red Kangaroo** (B2-C1) este recomandat pentru clasele XI-XII. La acest nivel, candidatul primește 1,75 puncte pentru fiecare răspuns corect. Punctajul maxim este de 100 de puncte.

Punctajul se acordă conform tabelului următor:

NIVEL	Număr maxim de itemi	Puncte pentru fiecare item corect rezolvat	Penalizare pentru răspunsurile greșite	Butonul sigur 		Puncte din oficiu	Punctaj maxim
							
Red	40	1,75	-0,5	0,5	-0,4	10	100
Grey	40	1,50	-0,5	0,5	-0,4	10	90
Wallaby	40	1,25	-0,5	0,5	-0,4	10	80
Joey	40	1	-0,5	0,5	-0,4	10	70
Story	30	2	Fără penalizări	Nu se aplică			60
Start	25	2	Fără penalizări	Nu se aplică			50

Timpul efectiv de rezolvare a testului este de 60 de minute din momentul primirii subiectelor.

Pentru a participa la concurs, fiecare elev va folosi un cod de participare unic, format din cinci cifre și patru litere (exemplu: 12345-ABCD).

Primele cinci cifre identifică centrul de testare, iar literele indică parola elevului.

INFORMAȚII ȘI ÎNSCRIERI

- **Telefon:** 0758.04.48.25, 0746.23.86.67, 0786.35.52.15, 0758.04.48.29, 0769.48.26.43, 0723.31.31.31
- **E-mail:** suport@cangurul.ro
- **Site web:** www.cangurul.ro; www.editeursigma.ro

Etapele desfășurării concursului *Cangurul Lingvist-Engleză (I-XII)*

Organizatorul unui centru **Cangurul** se va ocupa de prezentarea jocului-concurs, de înscrierea elevilor și desfășurarea concursului. Organizatorul poate preciza persoanele care au contribuit la buna desfășurare a concursului și care trebuie să primească adeverințe pentru această activitate. **Organizatorii vor transmite telefonic, prin e-mail sau direct pe platforma cangurul.ro numărul de elevi înscriși pe clase.**

Cangurul propune două variante de susținere a jocurilor-concurs:

➤ **Offline (cu materiale tipărite)** în centre de concurs/școli.

Înscrierea elevilor: până la data de 29 aprilie 2026.

Concursul se va desfășura în data de 7 mai 2026.

Pe foaia de răspuns, elevii vor marca o parolă (cele 4 litere din codul de participare sau oricare alte patru litere distincte). Parola trebuie memorată pentru accesarea rezultatelor. Organizatorul va expedia prin colet poștal foile de răspuns completate de elevi, în termen de două zile lucrătoare de la data concursului, la adresa:

Editura Sigma: O.P. 30, C.P. 68, București.

➤ **Online**, pe platforma www.cangurul.net.

La înscriere, fiecare participant primește un cod de forma 12345-ABCD, cu ajutorul căruia poate susține concursul pe platforma www.cangurul.net.

Susținerea online va avea loc pe niveluri, după următorul calendar:

✓ **START și STORY** - de joi, 07.05.2026, ora 12:00, până duminică, 11.05.2026, ora 20.00

✓ **JOEY, WALLABY, GREY KANGAROO și RED KANGAROO** - joi 07.05.2026, orele 8:00-20:00.

Părinții îi pot înscrie pe elevi individual, urmând instrucțiunile de pe editurasigma.ro.

Corectarea răspunsurilor se va face computerizat, asigurând astfel analiza imparțială a foilor de răspuns și stabilirea clasamentelor. Grila cu răspunsurile corecte va fi afișată pe site-ul www.cangurul.ro. Fiecare elev, **folosind codul de participare** (cel pe care l-a marcat pe foaia de răspuns sau cel pe care l-a primit pentru participare online), va găsi în platforma cangurul.net: răspunsurile pe care le-a dat, analiza răspunsurilor sale, calculul punctajului obținut și răspunsurile corecte.

PREMIERE

Cu codul de participare (scris de el pe foaia de concurs sau primit de la organizator) fiecare elev va putea accesa digital și descărca diploma de premiu.

Participarea onestă este cel mai important câștig.

Se acordă următoarele premii:

• **La clasele I-II:** Premiul I, dacă elevul/eleva a obținut cel puțin 40 puncte, *Premiul al II-lea*, pentru 30-39,99 puncte, *Premiul al III-lea*, pentru 20-29,99 puncte.

• **La clasele III-IV:** Premiul I, dacă elevul/eleva a obținut cel puțin 50 puncte, *Premiul al II-lea*, pentru 40-49,99 puncte, *Premiul al III-lea*, pentru 30-39,99 puncte.

• **La clasele V-VI:** Premiul I, dacă elevul/eleva a obținut cel puțin 60 puncte, *Premiul al II-lea*, pentru 50-59,99 puncte, *Premiul al III-lea*, pentru 40-49,99 puncte.

• **La clasele VII-VIII:** Premiul I, dacă elevul/eleva a obținut cel puțin 70 puncte, *Premiul al II-lea*, pentru 60-69,99 puncte, *Premiul al III-lea*, pentru 50-59,99 puncte.

• **La clasele IX-X:** Premiul I, dacă elevul/eleva a obținut cel puțin 80 puncte, *Premiul al II-lea*, pentru 70-79,99 puncte, *Premiul al III-lea*, pentru 60-69,99 puncte.

• **La clasele XI-XII:** Premiul I, dacă elevul/eleva a obținut 90-100 puncte, *Premiul al II-lea*, pentru 80-89,99 puncte, *Premiul al III-lea*, pentru 70-79,99 puncte.

• Profesorii-organizatori vor primi diplome și adeverințe de participare.

• Pachetul Edu+

La cel puțin 100 de participanți înscriși, organizatorul de concurs poate propune un articol/resursă spre publicare într-un număr al revistei EduȘcoală (publicație cu ISSN) pe adresa contact@eduscoala.ro. Dacă articolul este acceptat spre publicare, autorul primește adeverință de publicare.

Organizatorul IDEE poate aduce modificări punctuale și bine justificate acestui regulament.